

FUTURO SPORT Stabilizator stawu skokowego regulowany, 1 szt.



Cena: 89,90 PLN

Opis słownikowy

Dawka	-
Opakowanie	1 szt.
Postać	-
Producent	3M POLAND SP. Z O.O.
Rodzaj rejestracji	Wyrób medyczny inny
Substancja czynna	-

Opis produktu

OpisFUTURO SPORT Stabilizator stawu skokowego regulowany, 1 szt.

Odciąża kostkę i gdy go założymy, będziemy mogli dać z siebie wszystko i na pewno nie wypadniemy z gry. Aby osiągnąć optymalny efekt, zakłada się go na skarpetkę i nosi w sportowym obuwiu. Zaprojektowany, aby zapewnić siłę, ochronę i stabilizację przy zeszywnieniu, bólach i urazach kostki. Wzmocnienia boczne zapobiegają skręceniom kostki i ponownym urazom.

Zastosowanie:

Skręcenia Uszkodzenia powysiłkowe Artretyzm Niestabilność stawu skokowego Profilaktyka

Opis produktu:

Konstrukcja Easy-Sleeve, doskonale pasująca do buta Chroni i zapewnia sztywne podparcie Trwały, przepuszczający powietrze i wchłaniający wilgoć materiał mocno przytrzymuje kostkę oraz zapewnia kojące ciepło i komfort Wzmocnione stabilizatory boczne ograniczają ruchy poprzeczne Poziom stabilizacji: wysoki Regulowane zapięcia umożliwiają indywidualne dopasowanie do ciała i dobór właściwego poziomu stabilizacji. Paski przy kostce unoszą i podtrzymują sklepienie stopy Łatwe zakładanie i zdejmowanie Można zakładać na prawy i lewy staw skokowy Obwód kostki: 20,3-25,4 cm Rozmiar uniwersalny **Sposób użycia**

1. Otwórz wszystkie zapięcia i wsuń stopę do stabilizatora. Umieść górny pasek w sprzączce, pociągnij i zapnij. Stabilizator powinien trzymać się mocno, ale nie powodować dyskomfortu. 2. Pociągnij lewy pasek do góry i owiń dookoła stopy, mocując zapięcie po przeciwnej stronie stabilizatora. 3. W analogiczny sposób zamocuj prawy pasek. Dostosuj napięcie obu pasków, tak żeby stabilizator trzymał się mocno, ale nie powodował dyskomfortu.

Składniki

polietylen, poliuretan, nylon, poliester, spandeks

Skład w momencie publikacji. Aktualne INCI znajduje się na stronie producenta i/lub opakowaniu.

Podmiot odpowiedzialny

3M POLAND SP. Z O.O.